





Deroghe di chiusura esercizi pubblici

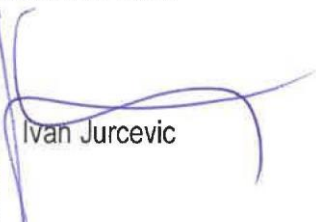
In occasione dei festeggiamenti del Carnevale 2023 il Municipio comunica la sua seguente risoluzione:

1. Deroghe di chiusura degli esercizi pubblici di Arbedo:
 - notte di giovedì 9 febbraio 2023 fino alle ore 03.00
 - notte di venerdì 10 febbraio 2023 fino alle ore 03.00
 - notte di sabato 11 febbraio 2023 fino alle ore 05.00
2. Deroghe di chiusura degli esercizi pubblici di Castione:
 - notte di giovedì 16 febbraio 2023 fino alle ore 03.00
 - notte di venerdì 17 febbraio 2023 fino alle ore 03.00
 - notte di sabato 18 febbraio 2023 fino alle ore 05.00
3. I suddetti orari di chiusura sono regolati nel modo seguente:
 - 30 minuti prima dell'orario di chiusura prestabilito il gestore dovrà spegnere la musica;
 - All'orario di chiusura prestabilito va cessata la musica;
 - 30 minuti dopo l'orario di chiusura prestabilito, il locale dovrà essere chiuso.
4. Le deroghe indicate ai punti 1 e 2 saranno esenti da tasse, chi vuole avvalersene deve però comunicarlo alla cancelleria comunale al più tardi 24 ore prima del giorno prescelto.
Le autorizzazioni speciali saranno invece soggette a tasse come previsto dalla Legge sugli esercizi alberghieri e sulla ristorazione (Lear) e relativo regolamento di applicazione (RLear).
5. Gli esercenti dovranno disporre all'interno, all'esterno e nelle immediate vicinanze di un'adeguata organizzazione e servizio di sicurezza.
6. Non vi sono ulteriori deroghe alle vigenti disposizioni valide per gli esercizi pubblici e/o in ambito di polizia edilizia e altre norme in concreto applicabili.
7. Ricordiamo che il Carnevale è un'occasione di divertimento e malgrado l'eccezionalità della manifestazione, è lecito attendersi che chi vi partecipi dia prova di buon senso prestando attenzione a rispettare la proprietà altrui e le esigenze di tranquillità di coloro che non sono interessati ai festeggiamenti.

**PER IL MUNICIPIO DI ARBEDO-CASTIONE
IL SINDACO: IL VICE SEGRETARIO:**


Luigi Decarli




Ivan Jurcevic