



Via Centro Civico 7
Telefono 091 820 11 46
Fax 091 820 11 50
CCP 65-549-8

ORARI UFFICIO TECNICO
da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 12.00 e dalle 14.00 alle 16.00

Incarto nro: 1696a
Tipo: Notifica di Costruzione (NC)
Istanti: Simona Bazzuri
Proprietari del fondo: Bazzuri Dario ora eredi e Simona
a Bazzuri Simona
6517 Arbedo
Progettista:
Genere dell'opera: Riattazione
Destinazione edifici o impianti: sostituzione impianto riscaldamento
Descrizione del fondo: edificio, giardino, altro rivestimento duro
Località: Arbedo - Via Cantone 50
Nr. di Mappa: 843 RFD, 907 RFD
Superficie mq: 146

AVVISO DI PUBBLICAZIONE

(art. 6 Legge edilizia e art. 17 Regolamento Legge edilizia)

Richiesta di deroghe: nessuna

Periodo di pubblicazione: **dal 12-12-2024 al 13-01-2025**

Secondo l'art. 16 LPAm i termini non decorrono:

- a- Dal settimo giorno precedente la Pasqua al settimo giorno successivo alla Pasqua
- b- Dal 15 luglio al 15 agosto incluso
- c- Dal 18 dicembre al 2 gennaio incluso

Orari in cui può essere presa conoscenza degli atti all'Ufficio Tecnico Comunale :
da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 12.00 e dalle 14.00 alle 16.00

Opposizioni: (art.8 Legge edilizia LE)

eventuali opposizioni alla concessione del permesso di costruzione devono essere inoltrate al Municipio, in due copie, nel termine di pubblicazione del presente avviso. L'opposizione è ricevibile solo se indica il motivo del contrasto col diritto applicabile nel quadro della licenza.

Copia del presente avviso viene notificata all'istante ed ai proprietari e amministratori confinanti noti. (LE art. 6 cpv. 3)

NB: Gli amministratori sono tenuti ad avvisare tutti i proprietari delle proprietà per piani (PPP).

È espressamente vietato l'inizio dei lavori di qualsiasi natura prima dell'ottenimento della licenza edilizia e della sua crescita in giudicato.

UFFICIO TECNICO COMUNALE

Paolo Betti Architetto

Copia a:

- all'istante:

- ai proprietari o amministratori dei mappali: 906 Registro RFD, 908 Registro RFD, 1315 Registro RFD, 844 Registro RFD